

18 au 20
MARS 2026
21 heures



JEUX NATURE

l'approche ludique en éducation à l'environnement

Concevoir des jeux nature à vivre dehors ou dedans.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Se constituer un répertoire de jeux nature, du grand jeu extérieur au jeu de plateau et jeux de rôle sur la nature et l'environnement
- Aborder le jeu sous toutes ses formes comme outil d'éducation à l'environnement
- Créer, fabriquer et tester des jeux d'éducation

Moyens

PÉDAGOGIQUE

- Pédagogie active combinant apports théoriques, mises en pratique et temps de réinvestissement
- Alternance de travaux collectifs et individuels
- Remise aux participants des traces écrites et numériques partagées pendant la formation

ÉVALUATION

- En amont : questionnaire préalable sur les attentes et besoins
- En cours : évaluation dynamique par la formatrice
- En fin : questionnaire de satisfaction et atteintes des objectifs

Infos pratiques

DURÉE 3 jours, 21 heures

DATES 18 au 20 Mars 2026

LIEU Centre de formation Le Merlet, 867 Chemin de Luc Saint-Jean-du-Gard (30).

HORAIRES J1 : 9h30-12h30 / 13h30-17h30
J2 : 9h00-12h30 / 13h30-17h30
J3 : 9h-12h30 / 13h30-16h30

PROFIL

Animateur-trices expérimenté-es ou non, toute personne en contact avec du public parents « manuels » en recherche de savoirs-faire techniques

PRÉ-REQUIS

Aucun

TARIFS

Professionnel - financements OPCO : 1320 €

Indépendant : 960 €

Tarif individuel : 360 €

Financement possible via : FranceTravail, VIVEA

Tarif incluant les coûts pédagogiques et suivi administratif

Hébergement et repas non compris

Nous contacter pour une formation intra-entreprise sur mesure.

Si vous avez des **besoins spécifiques** ou que vous êtes en situation de handicap, nous évaluerons ensemble les possibilités d'adaptation de la formation à votre situation.

PROGRAMME

proposé en partenariat avec l'association Le Merlet

JOUR 1 - Découverte

Matin

- Balade d'introduction avec en chemin, petits, grands et moyens jeux d'éducation à l'environnement
- Débriefing sur les jeux vécus le matin, analyse

Après-midi

- Apports théoriques et présentation de jeux EEDD : les différentes formes et thématiques, les différents types de jeux (jeux de plateaux, jeux de société, grands jeux d'animation, jeux d'adresses, jeux coopératifs, etc).
- La place de l'EEDD dans le jeu, la place du jeu dans l'EEDD. Présentation d'exemple de projets possibles qui articulent les deux
- Création de groupe de projets sur la conception d'animation ludiques en EEDD.

JOUR 2 - Création de jeux « réutilisables » par groupe de projet

Matin selon projet :

- Collecte des matériaux sur le terrain, ou repérage
- Préparation du matériel
- Conception d'outils pédagogiques

Après-midi

- Animations test et débrief.

JOUR 3 - Jeux, réflexion éducative, bilan

Matin

- Animations test et débrief
- Débat sur le jeu et sa place dans l'éducation, dans l'EEDD
- Finalisation de la transmission des jeux

Après-midi

- Constitution commune d'un répertoire de jeux
- Bibliographie.



FORMATRICE CÉCILE BONNEL

Formatrice et animatrice à l'association Le Merlet



via le formulaire en ligne avant le
25 février 2026

Des questions ?
Nous sommes à votre disposition
04 67 59 97 37
formation@euziere.org