



Découvrez la biodiversité de nos campagnes !

Un jeu éducatif pour en savoir plus sur les espèces et écosystèmes de nos campagnes, et comprendre les interactions entre agriculture et biodiversité



Les éléments du jeu



1 plateau SCORE COLLECTIF (180 x 120 cm)



54 cartes BIODIVERSITÉ (15 x 15 cm)



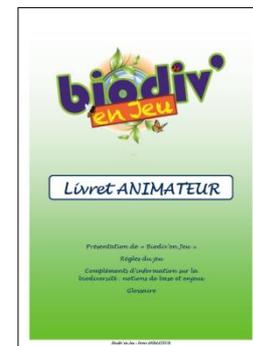
54 magnets BIODIVERSITÉ



Le support
MEDIA du jeu



6 plateaux ECOSYSTÈME (65 x 65 cm)



Un livret
ANIMATEUR



Règles du jeu

-  De 2 à 6 joueurs ou équipes
-  Pour les joueurs de 10 ans et +

-  Chaque joueur dispose d'un plateau ÉCOSYSTÈME sur lequel sont disposées 9 cartes QUESTION BIODIVERSITÉ, chacune correspondant à un des neuf thèmes suivants : eau, mammifères, éléments du paysage, biodiversité au jardin, oiseaux, insectes, fleurs, vie du sol et bonnes pratiques agricoles.

-  Chacun à leur tour, les joueurs piochent 1 des 9 cartes BIODIVERSITÉ et tentent de répondre à la question figurant au verso. Ils peuvent choisir de répondre seul ou demander l'aide d'un joueur adverse.





Où utiliser Biodiv'en Jeu ?

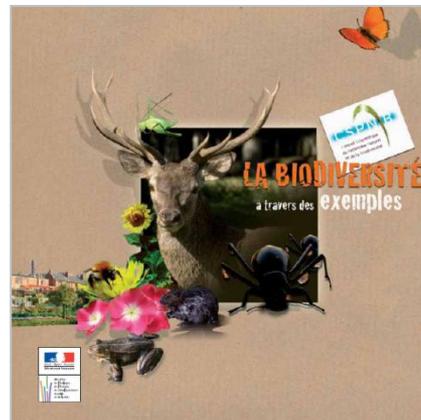
-  Dans le cadre scolaire : en classes (à partir du CM1), en sorties scolaires (à la ferme, en sorties « nature »...),
-  Dans les centres de loisirs et de jeunesse, centres aérés, etc.
-  Lors d'événements Grand Public, pour faire jouer enfants et parents : salons, forums, tout événement de sensibilisation du public au monde agricole...





Sources utilisées

-  Rapports du CSPNB (Conseil Scientifique du Patrimoine Naturel et de la Biodiversité),
-  Rapports et études du Commissariat général au développement durable,
-  Publications et articles INRA (Institut National de Recherche Agronomique),
-  Rapports de l'ONC (Office National de la Chasse)





Infos et contacts

Nous proposons :

-  L'édition et l'envoi du jeu (les visuels et fichiers informatiques pour une réalisation prise en charge par l'acquéreur, ou les éléments du jeu « en dur »),
-  La formation des animateurs,
-  La déclinaison possible du jeu selon vos besoins : langues, spécificités régionales, nouveaux thèmes de question, etc.

Contact : Aline Lapierre, chargée de communication Grand Public du projet Grignon Energie Positive

E-mail : aline.lapierre@cereopa.com. Tel : 01 44 08 18 05

Un jeu développé par le CEREOPA et TERRENA POITOU (déposants droits)

Rédaction :

Aline Lapierre, CEREOPA (www.cereopa.com)

Graphisme et illustrations :

société CREAPRINT (www.creaprint.eu), Aline Lapierre

Crédits photos :

PixAile (www.pixaile.com), Dominique Birault, Aline Lapierre, Yves Python

Relecteurs :

Muriel Tichit (INRA - UMR SAD APT),

Jean-Pierre Henry (AgroParisTech - UFR Génétique évolutive)

Catherine Mariojouis (Pr. AgroParisTech - UFR Dév. des Filières Animales)

Le contenu du document n'engage que ses auteurs



Centre d'Etude et de Recherche
sur l'Economie et l'Organisation
des Productions Animales

